# **🎮 GAME DESIGN DOC: Speech Tactics – Office RTS**

## **🧠 CONCEPT:**

Bạn là Tech Lead điều phối đội dev bằng… tiếng Anh.  
 Bạn **không bấm chuột để ra lệnh**, bạn phải **nói đúng chiến thuật** để team làm theo.  
 Chaos càng tăng → bạn càng phải nói **ngắn, chuẩn, mạnh.**

## **🗺️ CORE LOOP:**

1. **Sprint Start (5 phút gameplay)**
2. Mỗi 45s → một “Office Event” xảy ra
3. Người chơi phải **nói thành tiếng** một chỉ thị phù hợp
4. Game phân tích: câu có đúng *vibe, cấu trúc, tác dụng* không?

| **Kết quả nói** | **Hệ quả trong game** |
| --- | --- |
| ✅ Chuẩn & hợp lý | Team nghe → task được làm đúng |
| ⚠️ Mơ hồ / trễ | Delay, căng thẳng tăng |
| ❌ Sai vibe / sai cấu trúc | Dev hiểu sai, bug, stakeholder nổi cáu |

## **⏱️ TIME PRESSURE:**

* **Countdown per event:** ⏳ 10s để phản hồi
* **Càng gần cuối sprint** → event xuất hiện **dày và bất ngờ hơn**
* Delay 2 lệnh liên tục → **Breakdown Mode**:  
   Giao diện nhiễu, team spam bạn, độ khó tăng

## **📣 3 TẦNG GỢI Ý – MỞ DẦN THEO ĐỘ KHÓ CỦA LEVEL**

### **📘 Level 1: "Newbie Tech Lead"**

💬 Gợi ý: **Đầy đủ cả 3 tầng** Mục tiêu: Làm quen với cấu trúc chỉ huy

#### **🟡 Prompt (luôn hiện):**

🎯 Action: Delegate QA task

#### **🟠 Chunk hint (hover/tap hoặc auto sau 3s):**

“Let’s move \_\_\_ to \_\_\_.”

#### **🔴 Panic help (sau 6s):**

👉 “Try: Let’s move this ticket to QA.”  
 👉 “Try: Reassign to testing.”

### **📗 Level 2: "Deadline Week"**

💬 Gợi ý: **Chỉ còn Prompt + Chunk Hint**

🎯 Action: Calm stakeholder  
 Chunk: “We’re currently \_\_\_ and aiming to \_\_\_.”

→ Nếu fail nhiều → unlock lại Panic Help (mềm dẻo)

### **📕 Level 3: "Boardroom Chaos"**

💬 Gợi ý: **Chỉ còn Prompt** → Người chơi tự tạo câu từ scratch, dựa vào **tình huống + kinh nghiệm chơi trước đó**

🎯 Action: Delay feature release  
 → Bạn phải tự nói ra:  
 “Can we move this to next sprint?”  
 “Let’s prioritize the core features first.”

⏱️ Thời gian chỉ còn 7s, event đến dồn dập → **cao trào phản xạ**

## **🔄 EVENT EXAMPLE (1 Sprint)**

| **Time** | **Event** | **Prompt** | **Chunk Hint** |
| --- | --- | --- | --- |
| 0:00 | Sprint bắt đầu | Kickoff sprint | “Let’s start with \_\_\_.” |
| 0:45 | Dev fail merge | Assign fix | “Can you take over \_\_\_?” |
| 1:30 | PM ping update | Report progress | “We’re tracking \_\_\_ and plan to \_\_\_.” |
| 2:30 | QA stuck | Unblock teammate | “Try checking \_\_\_ or asking \_\_\_.” |
| 3:15 | Stakeholder call | Delay gracefully | “Can we deliver by \_\_\_ instead?” |
| 4:30 | Dev burnout | Reduce task load | “Let’s skip \_\_\_ for now.” |

## **🎖️ REWARD MECHANIC:**

* Mỗi câu nói đúng → bar tín nhiệm + XP tăng
* Mỗi sprint end → chấm điểm theo:  
  + % task hoàn thành
  + Số lần nói sai
  + Tốc độ phản xạ
  + Team morale tổng

→ Mở khóa:

* Avatar mới
* Leadership Title
* Visual badge (“Scope Whisperer”, “Calm Under Pressure”, “Grammar Killer”)